

THE GREEN BOARD GAME CO

Est. 1991

BrainBox®

Παίζουμε Μαζί – Μαθαίνουμε Μαζί!

ΠΡΑΚΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ ΓΙΑ ΓΟΝΕΙΣ



A B Γ = 1 2 3

Το να είσαι γονιός δεν είναι εύκολη υπόθεση. Και στη σημερινή εποχή, οι απαιτήσεις από τους γονείς να μεγαλώσουν το παιδί, να το διδάξουν και να το προετοιμάσουν για τη ζωή, μπορεί να καταστούν αγχωτικές και καταπιεστικές.

Έτσι, όταν το παιδί σας φέρνει στο σπίτι μία αρκετά πολύπλοκη εργασία μαθηματικών, η οποία μπορεί να αποδειχτεί δύσκολη όχι μόνο για το παιδί, αλλά και για τον γονιό, αυτή η κατάσταση μπορεί να προσθέσει και άλλο άγχος.

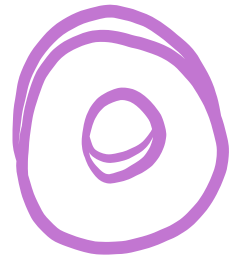


Τι και αν υπήρχε ένας τρόπος να βοηθήσετε το παιδί σας να μάθει μαθηματικά ευχάριστα και διασκεδαστικά;

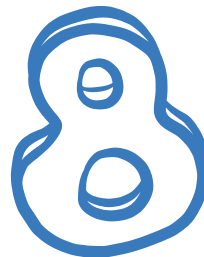
Η λύση είναι απλή. Με το να φέρουμε στο σπιτικό περιβάλλον εκπαιδευτικά παιχνίδια, με τα οποία τα παιδιά είναι ικανά να κατανοήσουν απαιτητικά θέματα ενώ παράλληλα ανακαλύπτουν τη χαρά της μάθησης.



Φανταστείτε να ανταλλάσατε τη δύσκολη εργασία μαθηματικών για παιχνίδια μαθηματικών και ασκήσεις που προσφέρουν διασκέδαση και αφορούν όλη την οικογένεια. Τι καλύτερο θα υπήρχε από αυτό; Μέσα σε αυτόν τον ειδικό Πρακτικό Οδηγό Μαθηματικών BrainBox για Γονείς, θα βρείτε...



- Γιατί χρειάζεται η μελέτη των μαθηματικών έξω από το σχολικό περιβάλλον
- Μαθηματικά παιχνίδια
- Συμβουλές για να κάνετε το παιδί σας να αγαπήσει τα μαθηματικά
- Υπέροχα μαθηματικά παιχνίδια για να παίξετε ενώ ταξιδεύετε



Ας σταματήσουμε λοιπόν με τον σοβαρό τόνο και ας αρχίσουμε να προσφέρουμε χαμόγελα και γέλια σε όλους!

Φιλικά,

Gary Wyatt

Ιδρυτής της Green Board Game Co

Έξω από το πλαίσιο της τάξης

Ο κύριος Μαθηματικούλης, εξηγεί πως τα μαθηματικά πρέπει να ξεφύγουν από το πλαίσιο της τάξης προκειμένου να εντυπωθούν στη μνήμη των παιδιών – και δίνει κάποιες συμβουλές για το πώς μπορούν οι γονείς να εντάξουν τα μαθηματικά στην καθημερινή ζωή του παιδιού...

Μαθαίνοντας μαθηματικά έξω από το πλαίσιο της τάξης δεν αποτελεί απλά εμπλουτισμό, αλλά ενδυνάμωση του πυρήνα της κατανόησης ενός ατόμου πάνω σε αυτό το θέμα.

Οι μαθηματικοί συμβουλεύουν τα παιδιά να χρησιμοποιούν και να εφαρμόζουν τα μαθηματικά και τα μαθηματικά μοντέλα σε κάθε ευκαιρία που τους δίνεται.

Ο καταξιωμένος καθηγητής μαθηματικών Τζο Μπόαλερ δηλώνει: «Οι μαθητές δεν αποκτούν γνώσεις μόνο στην τάξη... οι μαθητές που ασχολούνται με τα μαθηματικά μοντέλα μπορούν να αναπτύξουν μία βαθύτερη εννοιολογική γνώση των μαθηματικών, η οποία μπορεί να έχει αξία εκτός του πλαισίου τ ή ς τ ά ξ η ς . »

Για να αντιμετωπιστούν οι φόβοι και το άγχος των ανθρώπων, είναι καλύτερο για τους μαθητές να χειρίζονται τα μαθηματικά εκτός του σχολικού περιβάλλοντος, καθώς η τάξη μπορεί κάποιες φορές να τους δημιουργήσει εμπόδια σε καθημερινές καταστάσεις που απαιτείται η χ ρ ή σ η τ ω ν μ α θ η μ α τ ι κ ώ ν .

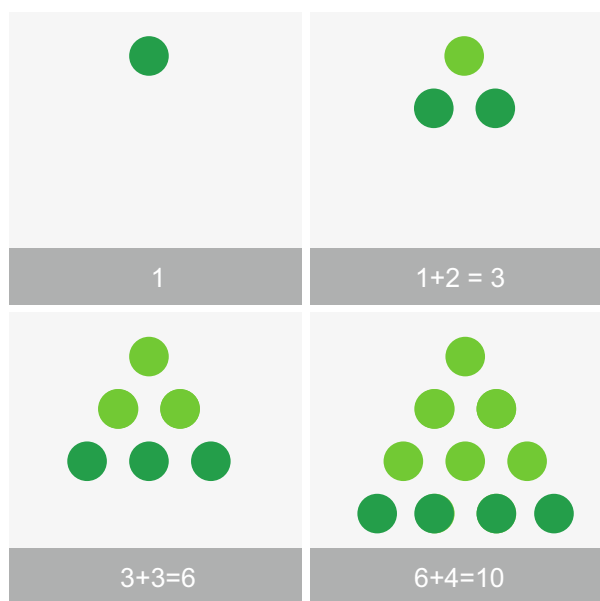
Η διδασκαλία των μαθηματικών, εκτός του πλαισίου της τάξης, δίνει ερέθισμα και είναι σημαντική και συναρπαστική για τους μαθητές. Αυτές οι εμπειρίες, βοηθάνε όλους τους μαθητές, ανεξαρτήτως των επιδόσεών τους στην τάξη, να συμμετέχουν επιτυχώς σε δραστηριότητες λύσεως προβλημάτων, αποκτώντας ένα αίσθημα υπερηφάνειας για τα μαθηματικά που δημιουργούν. Η μαθηματική ματιά των μαθητών διευρύνεται, καθώς ανακαλύπτουν καθημερινά παραδείγματα για τα σχήματα, τα σχέδια, τους αριθμούς, τα στοιχεία, τη συμμετρία, τον αντικατοπτρισμό, κ. ά. Οι μαθητές μετατρέπονται σε μαθηματικούς ντετέκτιβ, καθώς θέτουν ερωτήσεις, λύνουν προβλήματα και καταγράφουν και μοιράζονται τις ανακαλύψεις τους με ποικίλους τρόπους. Τα μαθηματικά είναι παρόντα στην καθημερινή μας ζωή και οι μαθητές το εκτιμούν πολύ, όταν χρησιμοποιούνται παραδείγματα από εκεί.



Έξω από το πλαίσιο της τάξης (συνέχεια...)

Βρίσκοντας το μοτίβο

Υπάρχει μία μεγάλη ποικιλία μοτίβων, τα οποία έχουν ανακαλυφθεί από μαθηματικούς ανά τους αιώνες. Ένα από τα αγαπημένα μου σχετίζεται με τριγωνικούς αριθμούς.



Κάθε ακόλουθος αριθμός στην ακολουθία τριγωνικών αριθμών, δημιουργείται προσθέτοντας μία σειρά στο κάτω μέρος του τριγώνου. Έτσι οι δύο επόμενοι τριγωνικοί αριθμοί είναι το δεκαπέντε ($10+5$) και το είκοσι ένα ($15+6$).

Στις 10 Ιουλίου 1976, όταν ο Καρλ Φρίντριχ Γκάους ήταν 19 χρονών, έγραψε στο ημερολόγιό του: «Απέδειξα αυτό το υπέροχο αποτέλεσμα ότι κάθε φυσικός αριθμός είναι το σύνολο τριών ή λιγότερων τριγωνικών αριθμών».

Ένας φυσικός αριθμός μπορεί να είναι οποιοσδήποτε θετικός ακέραιος αριθμός (για παράδειγμα 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7....κτλ) Κοιτάζοντας κάποιους φυσικούς αριθμούς μπορείτε να δείτε ότι μπορούν να προκύψουν από τριγωνικούς αριθμούς και έτσι να καταλάβετε πώς λειτουργεί η θεωρία του Gauss.

$$\begin{aligned}2 &= 1+1 \\5 &= 3+1+1 \\12 &= 10+1+1 \\19 &= 10+6+3 \\25 &= 21+3+1\end{aligned}$$

Μπορεί να θέλετε να κοιτάξετε και άλλους φυσικούς αριθμούς για να δείτε πώς συνεχίζει το μοτίβο, αλλά εμείς δεν μπορούμε να τους κοιτάξουμε όλους! Η μαθηματική απόδειξη μπορεί και αυτό δείχνει την πραγματική δύναμη των μαθηματικών.

Ας πάμε μία βόλτα

Παρακάτω θα βρείτε κάποιους γρίφους-ερωτήσεις για να κάνετε στο παιδί σας κάθε μέρα όταν πηγαίνετε βόλτα:

Πόσο μακρύ, κοντό, ψηλό, βαθύ, βαρύ είναι;

Πόσα βλέπεις;

Πόσα είναι κρυμμένα;

Μπορείς να βρεις 5 από αυτά τα...;

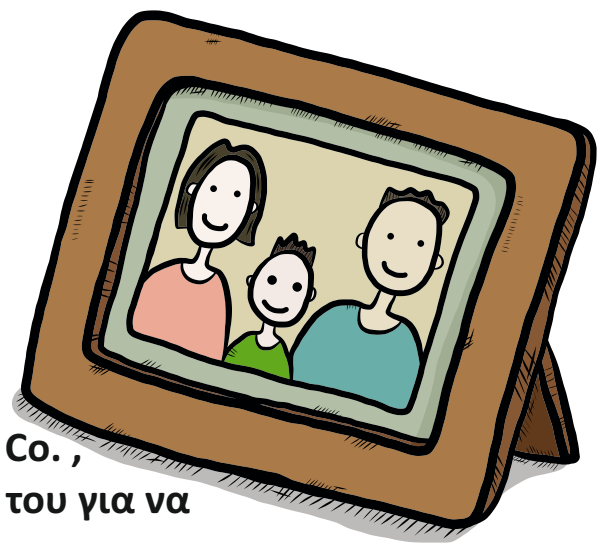
Μπορείς να συνεχίσεις αυτό το μοτίβο;

Τι θα γίνει αν το αλλάξουμε;

Τι θα γίνει αν προσθέσουμε μία γραμμή;

Τι θα γίνει αν προσθέσουμε ένα σχήμα;

Κάνοντας τα μαθηματικά διασκεδαστικά



Ο Gary Wyatt, ο ιδρυτής της Green Board Game Co. , ανακαλεί τα παιχνίδια που έπαιζε με τα παιδιά του για να κάνει τα μαθηματικά διασκεδαστικά...

Είμαι υπέρ του να παρέχω στα παιδιά μου μία ισορροπημένη εκπαίδευση, αλλά πρέπει να παραδεχτώ ότι αν σε ένα παιδί δεν αρέσει ένα συγκεκριμένο μάθημα, δε θα αφοσιωθεί σε αυτό και επομένως δε θα μάθει.

Παρόλ' αυτά υπάρχει λύση! Ναι, καλά το μαντέψατε... μετατρέποντας τη μάθηση σε παιχνίδι, μπορείτε να ασκήσετε δραστική επιρροή σε ένα παιδί που παρουσιάζει δυσκολία σε κάποιο σημείο του μαθήματος.

Παρακάτω θα βρείτε κάποια παιχνίδια που ήταν αποτελεσματικά για την οικογένειά μου και για κάποιους φίλους μας. Δοκιμάστε τα ή τροποποιήστε τα για να σας ταιριάξουν... σιγουρευτείτε όμως ότι θα είναι διασκεδαστικά!

Πρόσθεση στο Σούπερ μάρκετ

Κάθε φορά που θα πηγαίνετε σε ένα σούπερ μάρκετ, δημιουργήστε έναν διαγωνισμό του ποιος θα μπορέσει να μαντέψει το συνολικό κόστος των τροφίμων που αγοράσατε. Για κάθε προϊόν που θα βάζετε στο καρότσι, πείτε την τιμή του και αφήστε το παιδί σας να κάνει την πρόσθεση. Όποιος είναι πιο κοντά στο ποσό, μπορεί να κερδίσει κάτι.

Παιχνίδι Ψαρέματος

Κόψτε μερικά χάρτινα ψαράκια και βάλτε τις απαντήσεις των ερωτήσεων των καρτών στο σώμα του ψαριού. Επίσης, βάλτε ένα συνδετήρα σε κάθε ψάρι. Ένας παίκτης δείχνει μία κάρτα (ή ρωτάει μία ερώτηση μαθηματικών) και ο άλλος πάει να ψαρέψει τη σωστή απάντηση. Για τα παιδιά μου έφτιαξα ένα καλάμι ψαρέματος από ένα κλαδί μπαμπού από τον κήπο μου. Άνοιξα μία τρύπα στο πάνω μέρος του μπαμπού και έβαλα ένα σκοινί με ένα μαγνήτη στην άκρη του. Για κάποιο λόγο ο γιος μου, παρόλη την αρχική έλλειψη ενδιαφέροντος στα μαθηματικά, μου ζήτησε να παίξουμε αυτό το μικρό απλό παιχνίδι. Κάποιες φορές είναι πολύ εύκολο να δημιουργήσεις μία τεράστια αλλαγή στη συμπεριφορά!

Μαθηματικά με Μενού

Όποτε πηγαίνετε σε εστιατόριο που έχει χάρτινο κατάλογο να ρωτάτε αν μπορείτε να τον πάρετε σίτι μαζί σας. Δώστε στα παιδιά σας τον κατάλογο και πείτε τους ότι έχουν να ξοδέψουν 20 ευρώ μόνο και ότι δεν πρέπει να υπερβούν αυτό το ποσό. Εξηγήστε τους ότι μπορούν να αγοράσουν βραδινό, αναψυκτικό και γλυκό αν έχουν αρκετά χρήματα και μετά αφήστε τα να αποφασίσουν τι θα πάρουν και πόσο θα είναι τα ρέστα τους. Μπορείτε να επεκτείνετε το παιχνίδι προσφέροντας ένα μεγαλύτερο ποσό χρημάτων στα παιδιά σας και λέγοντάς τους να παραγγείλουν για όλη την οικογένεια. Αυτό το παιχνίδι επιτρέπει στα παιδιά να χρησιμοποιήσουν τα μαθηματικά σε καθημερινές καταστάσεις.

Κάνοντας τα Μαθηματικά το αγαπημένο τους μάθημα

Ο Dave Vann, αρθρογράφος του Green Board Game Co., θυμάται πως κατάφερε να δει με διαφορετική ματιά τα μαθηματικά και δίνει στους γονείς κάποιες συμβουλές για να αγαπήσουν τα παιδιά τους το συγκεκριμένο μάθημα...



Παρακάτω θα βρείτε 3 σημαντικά πράγματα που με βοήθησαν να αποκτήσω μία νέα σκοπιά για τα μαθηματικά...

1. Ασχολήθηκα με τη στατιστική αθλημάτων

Θέλετε να ξέρετε τι με έκανε να συνειδητοποιήσω ότι τα μαθηματικά μπορούν να γίνουν κάτι το θετικό; Το ποδόσφαιρο. Όσο παράξενο και αν ακούγεται, σαν ένα αγόρι με φυσικό ενδιαφέρον για τα αθλήματα, μου κέντρισαν την περιέργεια οι αριθμοί που κρύβονται πίσω από το παιχνίδι και έτσι ασχολήθηκα με τη στατιστική. Οι πόντοι που χρειάζονταν για να προκριθούμε στην Ευρώπη, η διαφορά των γκολ, κ.ά, ήταν όλα μέρος του αθλήματος που αγαπούσα.

Έτσι, λόγω της αγάπης μου για τα αθλήματα, έμαθα να αγαπώ τη στατιστική.

2. Συνειδητοποίησα ότι τα χρήματα μετράνε!

Θυμάμαι να στέκομαι στο ζαχαροπλαστείο, με μετρημένα τα γλυκά στη σακούλα και τα ψιλά στο χέρι και να μην έχω αρκετά χρήματα για να τα αγοράσω. Είχα κάνει λάθος σε έναν υπολογισμό και ήταν μία από τις πιο ντροπιαστικές στιγμές της μέχρι τότε ζωής μου.

Τότε άρχισα να συνειδητοποιώ ότι υπήρχε κάποιος σκοπός στα μαθηματικά: ο προϋπολογισμός. Από εκείνο το περιστατικό με τα κέρματα, έμαθα να μετρώ τα χρήματα που έχω στα χέρια μου για να μην ξανακάνω λάθος – είτε όταν πρόκειται για χρήματα που έχω πάνω μου, είτε για φοιτητικό δάνειο, είτε για αποταμίευση.

Είμαι πολύ καλός πλέον στους αριθμούς, επειδή ξέρω ότι είναι απαραίτητοι για όλους τους τομείς της ζωής μου.

3. Ενδιαφέρθηκα για τα δεδομένα

Στη βιβλιοθήκη μου στο σπίτι, υπάρχει ένα βιβλίο με τίτλο «Η Πληροφορία είναι Όμορφη». Είναι η συλλογή κάποιων από των πιο όμορφων, έξυπνων και ενδιαφερόντων απεικονίσεων των δεδομένων. Ονομάζονται Πληροφοριακά Γραφήματα και φέρνουν στη ζωή τύπους δεδομένων με τη βοήθεια της τέχνης.

Αυτά τα πληροφοριακά γραφήματα λειτουργούν σαν υπενθύμιση ότι ο κόσμος των μαθηματικών, με μία πινελιά της τέχνης, μπορεί να γίνει όμορφος. Είναι μία αποκάλυψη, η οποία έχει επιτρέψει σε κάποιους γνωστούς μου να βρουν μία διέξοδο για τον κόσμο των αριθμών.

Έτσι, αν δηλώσεις του τύπου «Μισώ τα μαθηματικά!» είναι συχνές στο σπίτι σας, ίσως αυτές οι τακτικές να βοηθήσουν το παιδί σας να ακολουθήσει μία παρόμοια πορεία με τη δική μου.

Ταξιδεύοντας με τα μαθηματικά...

Κατά τη διάρκεια των σχολικών διακοπών, δε σημαίνει απαραίτητα ότι σταματάει και ο χρόνος της μάθησης. Ιδιαίτερα για τα μαθηματικά...



Με την πιθανότητα να παραμείνετε στο αυτοκίνητο πολλές ώρες λόγω ταξιδιού ή να βρίσκεστε στο χώρο αναμονής στο αεροδρόμιο ή το σταθμό του τρένου λόγω καθυστέρησης, μπορείτε να αξιοποιήσετε το χρόνο σας παίζοντας εκπαιδευτικά διασκεδαστικά παιχνίδια.

Ο κύριος Μαθηματικούλης, πιστεύει ότι είναι σημαντικό να μεριμνούν οι γονείς για την εκπαίδευση των παιδιών τους και εκτός του πλαισίου του σχολείου.

«Είναι μία υπέροχη ευκαιρία να δείξουμε στα παιδιά ότι τα μαθηματικά βρίσκονται στην καθημερινότητά τους και ότι δεν είναι κάτι που πρέπει απλά να μάθουν στο σχολείο. Οι αριθμοί, τα σχήματα, τα σχέδια, βρίσκονται έξω από την τάξη στον πραγματικό κόσμο.»

Παρακάτω ακολουθούν κάποιες προτάσεις παιχνιδιών εν ώρα ταξιδιού...

1. Παιχνίδι πράξεων

Ένα απλό παιχνίδι είναι να βρείτε ένα νούμερο με τουλάχιστον τέσσερα ψηφία – θα μπορούσε να είναι αριθμός πτήσης ή πινακίδα κάποιας επιχείρησης με τη χρονολογία ίδρυσής της – και έπειτα να προσπαθήσετε και να χρησιμοποιήσετε τα ψηφία του αριθμού μεμονωμένα για να φτάσετε σε έναν αριθμό - στόχο.

Αριθμοί-στόχοι με πολλούς διαιρέτες, όπως το 24 και το 36, είναι καλοί για να ξεκινήσετε. Έτσι, για παράδειγμα, η πρόκληση θα μπορούσε να είναι να μετατραπεί το 2651 (αριθμός στα πλάγια ενός τρένου) στον αριθμό 36 και αν χρησιμοποιήσεις και τα 4 ψηφία για να φτάσεις στον στόχο, κερδίζεις έξτρα πόντους.

2. Εντόπισε αυτό το σχήμα

Δείτε πόσα πολλά διαφορετικά σχήματα μπορείτε να εντοπίσετε. Τα τετράγωνα, οι κύκλοι και τα ορθογώνια παραλληλόγραμμα είναι εύκολα στον εντοπισμό, αλλά τι γίνεται με πιο αόριστα σχήματα όπως τα πεντάγωνα ή με τους διαφορετικούς τύπους τριγώνων, όπως τα ισόπλευρα, τα ισοσκελή και τα σκαληνά; Βάλτε ένα χρονικό όριο και το άτομο που θα εντοπίσει τα περισσότερα είναι ο νικητής.

3. Πόσα είναι...;

Τα βασικά παιχνίδια μετρήματος βοηθάνε και αυτά στο να περάσει ο χρόνος γρήγορα. Στο αυτοκίνητο, όλοι (εκτός του οδηγού!) διαλέγουν ένα χρώμα και έπειτα μετράνε πόσα αυτοκίνητα αυτού του χρώματος βλέπουν μέσα σε διάστημα 10 λεπτών. Αυτό το παιχνίδι σχετίζεται και με τις πιθανότητες, καθώς όσοι ψάχνουν αυτοκίνητα με κίτρινο χρώμα, δεν έχουν τις ίδιες πιθανότητες με όσους διαλέξουν το ασημένιο ή το κόκκινο χρώμα.

Αυτό το παιχνίδι μπορείτε να το παίξετε και στο χώρο αναμονής του αεροδρομίου, ψάχνοντας για ανθρώπους με διαφορετικά χρώματα παλτό, άτομα που φοράνε γυαλιά, περαστικούς που μιλάνε στο τηλέφωνο, κ.λ.π. Και αν τα παιδιά σας ενθουσιαστούν με αυτό το παιχνίδι, μπορούν να φτιάξουν και ένα απλό γράφημα ή ένα γράφημα πίτας με τα αποτελέσματα.

Αυτοί λοιπόν είναι κάποιοι διασκεδαστικοί τρόποι για να εξασκηθούν τα παιδιά σας στα μαθηματικά κατά τη διάρκεια των διακοπών!

BrainBox Πρώτα μου Μαθηματικά

Μερικά δείγματα καρτών από το πολυαγαπημένο παιχνίδι BrainBox – απολαύστε!

Ανακάλυψε τον συναρπαστικό κόσμο των Μαθηματικών! Μάθε για τους αριθμούς, τα γεωμετρικά σχήματα, την πρόσθεση, την αφαίρεση, τα κλάσματα και άλλα πολλά. Δοκίμασε τις μνημονικές σου ικανότητες ενώ παράλληλα μαθαίνεις τις βασικές έννοιες των Μαθηματικών!



επτά



1. Έχουν γενειάδα όλοι οι νάνοι;
2. Κρατάει κάτι κάποιος από τους νάνους;
3. Μπορείς να δεις ένα φτυάρι με κόκκινο χερούλι;
4. Έχουν το ίδιο σχήμα όλα τα φτυάρια;
5. Τι χρώμα είναι ο αριθμός 7;
6. Φοράνε καπέλα όλοι οι νάνοι;

GRC www.brainboxgames.gr 7

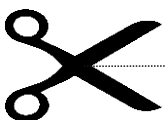


είκοσι



1. Είναι μαύρες όλες οι κλειδαριές;
2. Τι χρώμα είναι το μπρελόκ σε σχήμα σπιτιού;
3. Το δέκα συν ποιον αριθμό μας κάνει είκοσι;
4. Είναι πάνω σε κλειδαριές όλα τα κλειδιά της εικόνας;
5. Πόσα κλειδιά είναι πάνω σε κλειδαριές;
6. Έχουν ίδιο σχήμα όλα τα κλειδιά;

GRC www.brainboxgames.gr 20



BrainBox Πρώτα μου Μαθηματικά

Μερικά δείγματα καρτών από το πολυαγαπημένο παιχνίδι BrainBox – απολαύστε!

Ανακάλυψε τον συναρπαστικό κόσμο των Μαθηματικών! Μάθε για τους αριθμούς, τα γεωμετρικά σχήματα, την πρόσθεση, την αφαίρεση, τα κλάσματα και άλλα πολλά. Δοκίμασε τις μνημονικές σου ικανότητες ενώ παράλληλα μαθαίνεις τις βασικές έννοιες των Μαθηματικών!

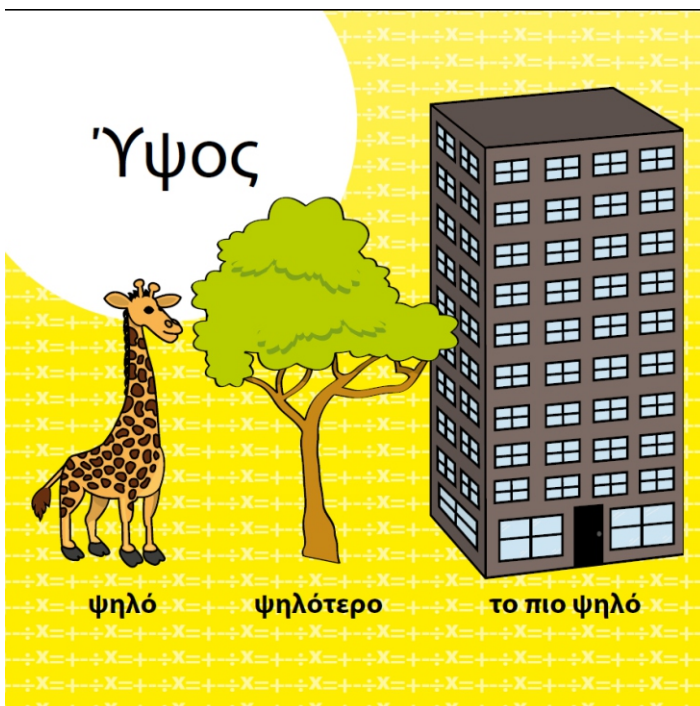


Τρίγωνα



1. Έχουν το ίδιο μέγεθος όλα τα τρίγωνα;
2. Πόσα πράσινα τρίγωνα μπορείς να δεις;
3. Δείχνει παιδιά ή ζώα το σήμα οδικής κυκλοφορίας;
4. Μπορείς να δεις ένα ροζ τρίγωνο;
5. Πόσες πλευρές έχει ένα τρίγωνο;
6. Βρίσκεται σε ένα πράσινο και άσπρο ή σε ένα μπλε και άσπρο πιάτο το τυρί;

GRC www.brainboxgames.gr 24

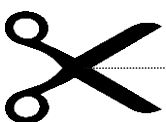


Ύψος



1. Ποιο είναι το πιο ψηλό πράγμα που απεικονίζεται;
2. Ποιο ζώο μπορείς να δεις;
3. Είναι ψηλότερο από το δέντρο το ζώο;
4. Μπορείς να δεις και τα τέσσερα πόδια του ζώου;
5. Είναι το δέντρο τόσο ψηλό όσο το κτίριο;
6. Είναι πράσινα ή καφέ τα φύλλα του δέντρου;

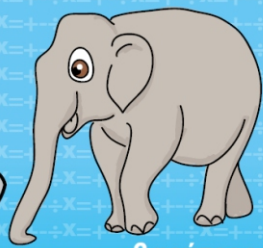
GRC www.brainboxgames.gr 32



Βάρος



ελαφρύτερος



βαρύτερος



βαρύς

ελαφρύς

Βάρος



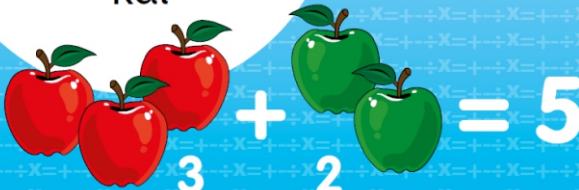
1. Έχει χερούλια η τραμπάλα;
2. Φοράνε καπέλα και τα δύο παιδιά;
3. Τι απεικονίζεται ως "ελαφρύτερο";
4. Ποιο ζώο μπορείς να δεις;
5. Μπορείς να δεις την ουρά του ζώου;
6. Ποιο είναι το αντίθετο του "βαρύς";

GRC

www.brainboxgames.gr

35

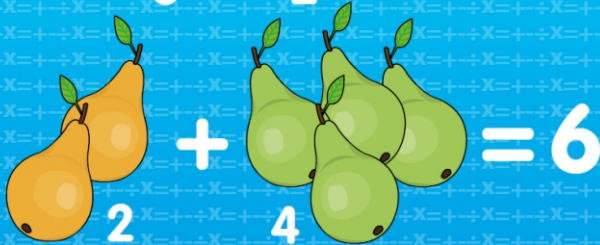
Πρόσθεση και



3

2

= 5



2

4

= 6

Πρόσθεση



1. Πόσα μήλα μπορείς να δεις;
2. Υπάρχουν περισσότερα κόκκινα ή πράσινα μήλα;
3. Έχουν φύλλα όλα τα αχλάδια;
4. Μπορείς να δεις περισσότερα μήλα ή αχλάδια;
5. Πόσο κάνει τρία και δύο;
6. Πόσα σύμβολα "+" μπορείς να δεις;

GRC

www.brainboxgames.gr

37

$\frac{1}{2}$

Μισό



$\frac{1}{2}$ του πορτοκαλιού



$\frac{1}{2}$ του μήλου



2 μισά = 1 ολόκληρο

Μισό



1. Πόσα διαφορετικά είδη φαγητού μπορείς να δεις;
2. Μπορείς να δεις καθόλου κουκούτσια μέσα στο μήλο;
3. Είναι πράσινο ή κόκκινο το μήλο;
4. Μπορείς να δεις και τα δύο μισά του πορτοκαλιού;
5. Πόσα μισά κάνουν ένα ολόκληρο;
6. Έχει περισσότερα από δύο συστατικά η πίτσα;

GRC

www.brainboxgames.gr

40



www.brainboxgames.gr